



JUNTA DEPARTAMENTAL
Profesorado de Informática



INSITUTO SUPERIOR DEL PROFESORADO
"Dr. Joaquín V. González"

2022

*Año del 40° Aniversario de la Guerra de Malvinas
En homenaje a los veteranos y caídos en defensa de las Islas Malvinas y el Atlántico Sur*

JORNADA DEPARTAMENTAL InFo-DoC 2022
Iniciativa para la Formación Docente y la Capacitación en la enseñanza de la Informática
Segunda circular

FECHA: 04 de noviembre

HORARIO: Turno mañana de 8 a 13 hs. Turno tarde de 14 a 19 hs.

PRESENTACIÓN

Entendemos la actividad docente como una tarea multidireccional. En este sentido, creemos firmemente que el conocimiento se construye colectivamente, y que hay numerosos procesos y productos de esas interacciones que constituyen un acervo académico de gran valor y que merecen un movimiento de socialización rica. Un espacio en el que tanto docentes como alumnos del profesorado puedan compartir sus trabajos y conocer los de otros; la construcción de conocimiento en esferas colaborativas son los motores que impulsan estos encuentros de intercambio profesional.

Los profesores que integramos el Departamento de Informática concebimos la socialización de saberes como algo que es inherente a la profesión docente, asumiendo que el conocimiento no se construye en soledad sino con otros. Por eso generamos esta posibilidad de trascender las paredes institucionales a través de una actividad abierta a la comunidad con la convicción de que generará un espacio de socialización y de construcción de conocimiento que podrá aportar al crecimiento académico de todos los participantes.

OBJETIVOS

Que este encuentro:

- Genere un espacio de socialización de producciones áulicas
- Impulse a las cátedras de diversas instituciones a comunicar y compartir los trabajos desarrollados en el ámbito de las mismas

- Permita intercambiar con la comunidad la construcción del conocimiento específico que se produce en el área
- Propicie la construcción de un repositorio común con los trabajos realizados

EJES TEMÁTICOS

Técnicos específicos

- Nuevas tendencias en hardware, aplicaciones y lenguajes de programación
- Software educativo y plataformas de educación virtual
- Tendencias en software libre

Pedagógico-didácticos

- Modelos pedagógicos en el marco de nuevas tecnologías
- Rol docente en los nuevos escenarios
- Didáctica de las Ciencias de la Computación

ACTIVIDADES Y MODOS DE PARTICIPACIÓN

Se podrá participar como *Asistente* a la InFo-DoC inscribiéndose en https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfYbvdDT3jqnydXkCQAj7X5YdJEkxtVYRw_M9JCJksQ-2GtkQ/viewform?usp=sf_link hasta el 28 de octubre. Las actividades previstas son:

- Conferencias generales de especialistas en Informática y en Inteligencia Artificial
- Exposición de trabajos en mesas participativas
- Talleres de capacitación para estudiantes y docentes de este y otros profesorados
- Exhibición de posters

Hasta el 21 de octubre se recibirán propuestas en el link: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfYbvdDT3jqnydXkCQAj7X5YdJEkxtVYRw_M9JCJksQ-2GtkQ/viewform?usp=sf_link para participar en categoría *Expositor*, en cada una de las siguientes modalidades (quienes ya se hayan anotado en el formulario, les pedimos que solo envíen la propuesta completa):

- *Mesas participativas / exposición de trabajos*: se esperan exposiciones que den cuenta de experiencias didácticas, que propongan reflexiones sobre aspectos relativos a la enseñanza de la informática o que comuniquen

novedades tecnológicas de relevancia para la temática de la jornada. Las exposiciones serán de 20 minutos organizados en dos durante los cuales se explicarán los detalles del trabajo; pueden ser acompañadas por una presentación digital. Deberán anotarse en el link y enviar por mail a infodoc.jvg@gmail.com el trabajo completo antes del 21 de octubre, según las siguientes especificaciones:

- *TÍTULO DEL TRABAJO*
 - *AUTOR/ES*
 - *ABSTRACT*
 - *DETALLE*
- *Talleres:* se esperan propuestas de capacitación en hardware, software y sus aplicaciones, factibles de ser comunicadas al público en general y que en un breve lapso de tiempo sean capaces de aportar un conocimiento útil para los participantes. Los talleristas contarán con 2 horas para trabajar con los participantes. Deberán anotarse en el link y enviar por mail a infodoc.jvg@gmail.com el trabajo completo antes del 21 de octubre, según las siguientes especificaciones:
 - *TÍTULO DEL TRABAJO*
 - *AUTOR/ES*
 - *ABSTRACT*
 - *DETALLE*
 - *REQUERIMIENTOS ESPECIALES (aclaración: el instituto podrá proveer de algunas computadoras y proyector; si el taller requiere material específico, deberá proveerlo el tallerista; del mismo modo, si se requiere un software particular, deberá enviar el link para descargarlo)*
 - *CANTIDAD LÍMITE DE PARTICIPANTES*
 - *Posters y software:* se esperan comunicaciones visuales que puedan ser expuestas en el entorno de la jornada, relativas a cualquiera de los ejes temáticos propuestos. Los posters serán exhibidos durante toda la jornada y habrá un espacio para que sus autores puedan explicar su contenido. También pueden presentarse desarrollos de software que serán exhibidos exclusivamente con la presencia de sus autores.

Independientemente de anotarse o no en otras categorías, todos los alumnos y docentes de la casa están invitados a participar en la categoría *Organizador* para colaborar en la organización del evento, enviando un mail a infodoc.jvg@gmail.com. Se agregarán al equipo y se les otorgará certificado.

AUTORIDADES

Autoridades institucionales: Rectora: Prof. Mariana Rosetti

Vicerrectora a cargo del departamento: Prof. Flavia Fiordalisi

Directora del Departamento: Prof. Silvia Pilar Rodríguez

Comité organizador: a cargo de la Junta Departamental del Profesorado de Informática, el comité está integrado por Patricio Chacón, César Caballero, Yanina De Prada, Agostina Brasseur

Jurado evaluador de propuestas: Sandra Reckziegel, Paula López, Matías García

Equipo técnico: a cargo de Claudio Guecia y Mauro Bobyk

CANALES DE CONTACTO

Ante cualquier inquietud, pueden contactarse a infodoc.jvg@gmail.com